

Programação para Internet II

C. T. Inf. para Internet
Prof. Vinícius Alves Hax

Apresentação da disciplina

Aula de hoje

- **Como vai ser a disciplina?**

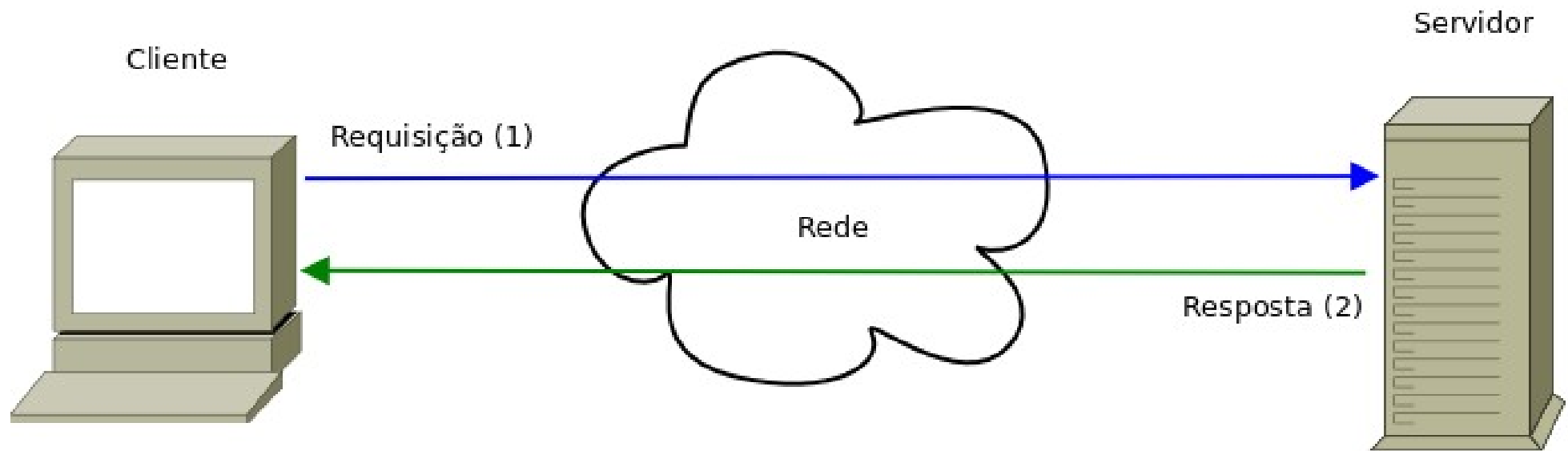
Relembrando ...

Conceitos básicos

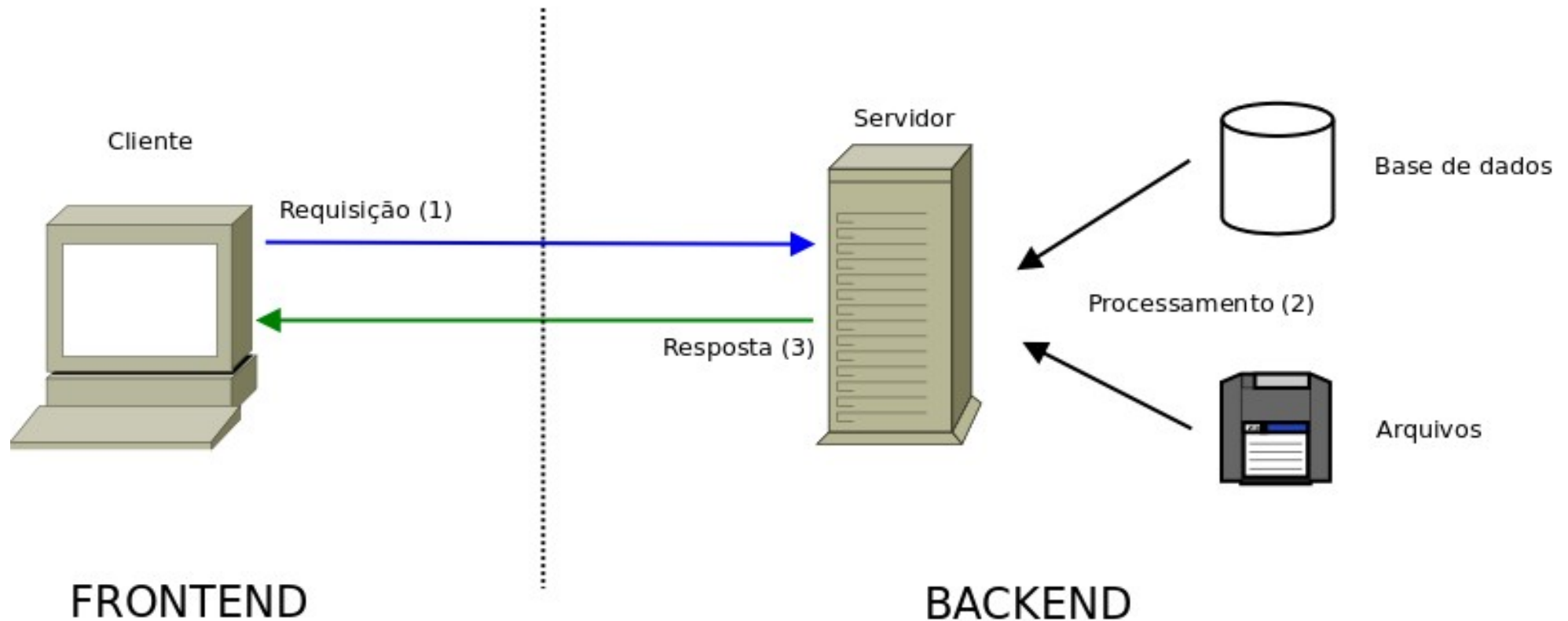
- **Internet != (diferente de) Web**

- Internet: Rede de computador com alcance mundial
- Web: Conjunto de tecnologias que são usadas para fazer aplicações que funcionam através de browsers
 - Principais tecnologias: HTTP, HTML, CSS, Javascript

Arquitetura Web (1)

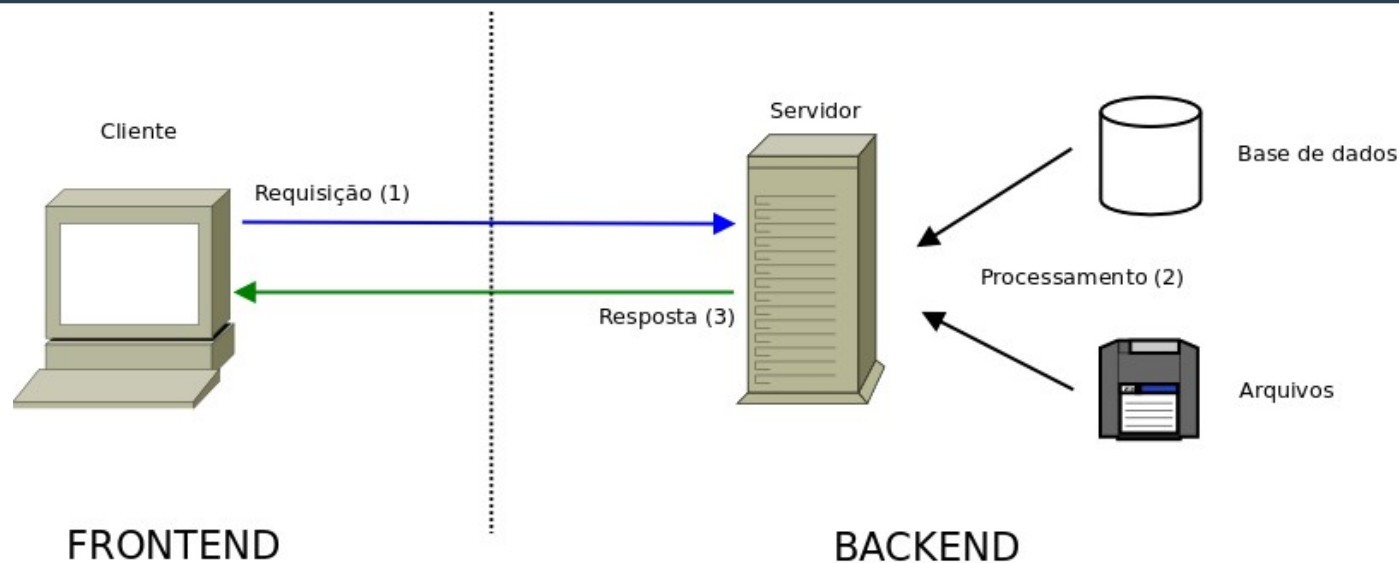


Organização de uma aplicação Web



Geralmente quando se precisa de alguém que trabalha com frontend e backend usa-se o termo FULLSTACK

Organização de uma aplicação Web



- 1) Cliente (browser) envia pedido para um servidor
- 2) Servidor (ex: Apache) recebe pedido e monta a página usando arquivos e base de dados
- 3) Servidor envia os arquivos da página (HTML, CSS, Javascript, imagens, etc) já prontos de volta para o cliente
- 4) Browser recebe a página e, se necessário, executa código Javascript daquela página

- **Avaliação:**

- E1: Prova Javascript (6pts) + Trabalho CSS (4pts)
- E2: Prova PHP (6pts) + Trabalho PHP (c/ Banco de Dados)(4pts)

- **Atendimento:**

- Sexta 11:30-12:15

- **Comunicação:**

- E-mail viniciushax@ifsul.edu.br

**Opiniões?
Sugestões?**