

# Programação para Internet III

C. T. Inf. para Internet  
Prof. Vinícius Alves Hax

# Mostrando na tela

```
>>> print("Olá")
```

```
>>> n = 2
```

```
>>> print(n)
```

```
>>> print("N vale ", n)
```

# Lendo o teclado

```
>>> nome = input("Digite seu nome")
```

- No python 2

```
>>> nome = raw_input("Digite seu nome")
```

- Se não for ler uma string converta o tipo

```
>>> numero = int(string_numero)
```

# Identação

- **Em Python a indentação é que define os blocos de código**

```
if (1 > 0):
```

```
    print("Um é maior que zero")
```

```
print("Eu estou fora do if")
```

# If

```
if (teste):  
    print("Verdadeiro")  
else:  
    print("Falso")
```

# While

**while (condicao):**  
**CORPO DO LAÇO**

# For

```
for numero in range(COMEÇO, FIM):  
    CORPO DO FOR
```

```
#### Comentário
```

```
#### range vai de COMEÇO até FIM-1
```

# Tipos de dados

- **Tipos Mutáveis x Imutáveis**
- **Listas**
- **Tuplas (imutáveis)**
- **Dicionário**
  - Conjunto do tipo chave:valor
  - Chave precisa ser imutável
- **Conjuntos**
  - Elementos são únicos

**Dúvidas?**