

**Instituto Federal Sul-rio-grandense – Campus Jaguarão**  
**Disciplina: Programação para Internet III**  
**Assunto: Lista de exercícios de revisão de Python**  
**Professor: Vinícius Alves Hax**

**Importante: Em todos os programas abaixo onde está escrito “leia” entenda-se “leia o teclado”.**

**Exercícios:**

- 1) Faça um programa que leia um número e diga se o mesmo é maior ou não que 10
- 2) Faça um programa que leia dois números, e de acordo com o valor dos mesmos mostre uma das seguintes mensagens: “Nenhum número é par”, “Um dos números é par” ou então “Todos os números são par”.
- 3) Faça um programa que leia um número do teclado. Se o número for exatamente 15 então o programa deverá mostrar “Acertou!” e então encerrar. Caso contrário deverá mostrar “Código incorreto” e na sequência fazer uma nova leitura do teclado. O programa deverá repetir isso até que seja digitado o código correto.
- 4) Faça um programa que mostre todos os números entre 1 e 10
- 5) Faça um programa que mostre uma mensagem “Digite uma palavra” e leia o teclado. Enquanto a palavra NÃO for “sair” o programa deverá armazenar a string lida em um array. Quando for lida a string “sair” o programa deverá mostrar todos as strings do array e encerrar a sua execução na sequência.
- 6) Faça um programa que leia uma sequência de números positivos. Quando for lido um número negativo a etapa de leitura deverá encerrar. Quando isso acontecer deve ser calculada a média e o desvio padrão desse conjunto de números. A média e o desvio padrão deverão ser mostrados na tela.
- 6) Faça um programa que tenha uma função chamada *divisiveis*, que receba como parâmetro dois números  $n_1$  e  $n_2$ . O programa deverá mostrar, dentro da função, os números no intervalo entre  $n_1$  e  $n_2$  que são divisíveis por 3 e por 5 ao mesmo tempo.
- 7) Faça um programa que tenha uma função que receba três valores correspondentes aos lados de um triângulo. A função deverá retornar 1 se o triângulo é equilátero, 2 se ele for isósceles e 3 se ele for um triângulo escaleno. O seu programa deverá ler três valores do teclado e passar esses valores para a função. Baseado no resultado da função o programa deverá mostrar a palavra “Equilátero”, “Isósceles” ou “Escaleno”.