

## Resumo de Javascript

O código Javascript fica contido dentro da tag `<script> </script>` e geralmente esta tag fica dentro do head do html

Segue o exemplo de um pequeno exemplo de Javascript que mostra isso

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="pt-br">
<head>
  <meta charset="utf-8" />
  <title>Javascript - Exemplo 1 </title>
  <script>
    alert("Olá mundo");
  </script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

A tag script pode ficar em outra parte do HTML mas isso não é muito comum.

Também é possível adicionar um arquivo Javascript externo da seguinte maneira:

```
<script src="arquivo-externo.js"></script>
```

## Mostrando conteúdo

Para mostrar conteúdo com Javascript temos três caminhos principais: usar a função alert, a função console.log ou então escrever diretamente no documento HTML

### Usando a função alert

```
<script>
// Mostra uma mensagem na tela
alert("Olá");
</script>
```

O inconveniente desse método é que a função alert cria uma nova janela que requer um "Enter" para ser fechada. Para mostrar muita informação isso não é o ideal.

### Usando a função console.log

Outra maneira é usar a função console.log

```
<script>
console.log("Essa mensagem só aparece no console do desenvolvedor");
</script>
```

Para visualizar essa mensagem precisamos abrir o modo de desenvolvedor (o atalho, dentro do navegador, é F12) e depois clicar em “Console”

### **Modificando o HTML**

Para modificar o HTML podemos, por exemplo, chamar o método write do objeto document. O objeto document representa o próprio documento HTML

```
<script>
document.write("<p>Um parágrafo</p>");
</script>
```

### **Para ler o teclado podemos usar a função prompt**

```
<script>
variavel = prompt("Digite seu nome");
console.log(variavel);
</script>
```

### **Eventos em Javascript**

É possível atrelar um código a um determinado acontecimento (clique do mouse, tecla pressionada, movimento do cursor, etc). Esses acontecimentos são chamados de eventos em JS

Exemplo:

```
<input type="button" value="Clique aqui" onclick="alert('oi');" />
```

O código acima irá mostrar uma mensagem de alert quando o botão for clicado pois foi atribuído um código ao evento onclick desse elemento.

Outros eventos comuns:

onchange → Elemento foi modificado

onclick → Elemento clicado

onmouseover → Mouse passou em cima de um elemento

onmouseout → Mouse saiu de cima de um elemento

onkeydown → Tecla pressionada

onload → Página foi carregada

Pegando o valor de uma tag

## **Pegando o conteúdo de uma tag HTML**

Para retornar uma tag específica podemos usar o método `getElementById` do objeto `document` (`document` é como se fosse a página em si).

```
<p id="demo">Conteúdo.</p>
```

```
<button type="button"
onclick='console.log(document.getElementById("demo").innerHTML);'>Clique aqui</button>
```

`innerHTML` é o conteúdo interno de uma tag (incluindo as subtags, se existirem).

**Para retornar o conteúdo sem as tags internas existe o método `.textContent`**

**Para pegar o valor de um campo `input` usamos o método `.value`**

```
<script>
```

```
function mostra() {
```

```
input = document.getElementById("input-texto");
```

```
console.log(input.value);
```

```
}
```

```
</script>
```

...

```
<input type="text" id="input-texto" />
```

```
<input type="submit" value="Mostra Texto" onclick="mostra();" />
```

**Depois de selecionarmos uma tag podemos mudar suas propriedades:**

```
document.getElementById('link').href="http://google.com";
```

**Ou o estilo de uma tag**

```
document.getElementById('link').style.color="blue";
```