

Programação para Internet II

C. T. Inf. para Internet
Prof. Vinícius Alves Hax

Nas aulas anteriores

Exercício sobre CSS

Na aula de hoje

Javascript

Javascript

- **Inicialmente servia para pequenos efeitos na tela (ex: mensagens de alerta) e validação de formulários no lado do cliente**
- **Ganhou importância com o uso do Ajax (requisições depois que a página já está carregada)**
- **Futuramente estudaremos JS no lado do servidor também. No momento os códigos apresentados deverão ser executados dentro do navegador web.**

Javascript no lado do cliente

- **No head do html adicionamos a tag script:**

```
<script>
```

```
// Código em Javascript vai aqui
```

```
</script>
```

- **Exemplo:**

```
<script>
```

```
// Mostra uma mensagem na tela
```

```
alert("Olá");
```

```
</script>
```

Debug

- **O alert é interessante para alguns tipos de testes mas ruim para outros**
 - Ele aparece para o usuário comum
 - Ele requer um clique de confirmação para encerrar
- **Como alternativa podemos usar o método log do módulo console:**

```
<script>  
    console.log("Essa mensagem só aparece no console do  
    desenvolvedor");  
</script>
```
- **Para visualizar aperte F12 e depois clique em Console**

Modificando o HTML

- Para modificar o HTML podemos, por exemplo, chamar o método `write` do objeto `document`. O objeto `document` representa o próprio documento HTML

<script>

```
document.write("<p>Um parágrafo</p>");
```

</script>

Lendo o teclado

- **É possível criar uma janela que pede para o usuário digitar algo. Para isso usamos a função prompt**

<script>

```
numero = prompt("Digite um número");  
console.log(numero);
```

</script>

Eventos em Javascript

- É possível atrelar um código a um determinado acontecimento (clique do mouse, tecla pressionada, movimento do cursor, etc). Esses acontecimentos são chamados de eventos em JS
- Exemplo:
`<input type="button" value="Clique aqui" onclick="alert('oi');" />`

Eventos em Javascript

```
<script>
```

```
function fuiClicado() {
```

```
    alert("oi");
```

```
}
```

```
</script>
```

```
....
```

```
<input type="button" value="Clique  
aqui" onclick="fuiClicado();" />
```

Tipos de eventos comuns em Javascript

- **onchange** → Elemento foi modificado
- **onclick** → Elemento clicado
- **onmouseover** → Mouse passou em cima de um elemento
- **onmouseout** → Mouse saiu de cima de um elemento
- **onkeydown** → Tecla pressionada
- **onload** → Página foi carregada

Referências

- [**https://www.w3schools.com/js/**](https://www.w3schools.com/js/)

**Opiniões?
Sugestões?**