

# Programação para Internet III

C. T. Inf. para Internet  
Prof. Vinícius Alves Hax

# Nas aulas anteriores

Javascript ES6

# Na aula de hoje

Biblioteca JQuery

# JQuery

- **Usada para**

- Facilitar o uso de Javascript no lado do cliente
- Padronizar o uso em diferentes navegadores
- Criar efeitos visuais de maneira simples

# Adicionando JQuery no projeto

- **Baixando do site**

- Baixe a versão da biblioteca em [jquery.com](http://jquery.com)
- Inclua no arquivo html

```
<script src="jquery.js"></script>
```

- **Usando a versão online**

- Inclua no arquivo html

```
<script src="https://code.jquery.com/jquery-1.9.1.min.js"></script>
```

- Em código de produção baixe o arquivo para evitar problemas de segurança e de performance

# Olá mundo com JQuery

**<script**

```
src="https://code.jquery.com/jquery-1.9.1.min.js">
```

**</script>**

**<script>**

```
$(document).ready(function() {  
  alert("Olá mundo");  
});
```

**</script>**

# Pegando conteúdos

- **Pegando valores para elementos normais**

```
texto = $('#paragrafo1').text();
```

- **Pegando valores para elementos do tipo input**

```
texto_input = $('#input1').val();
```

# Alterando valores de textos

- **Mudando o texto de um parágrafo**  
**`$('#paragrafo1').text("Mudou");`**

# Ocultando e mostrando elementos

- **Método `.hide()` → Esconde elemento**
- **`.show()` → Mostra elemento**
- **`.toggle()` → Alterna a visibilidade**

# Exemplo ocultação

```
$(document).ready(function() {  
    $("#input1").click(function() {  
        $("#p1").hide();  
    });  
}
```



**Dúvidas?**

# Fontes dos códigos

- <https://medium.com/@matheusml/o-guia-do-es6-tudo-que-voc%C3%AA-precisa-saber-8c287876325f>
- <https://imasters.com.br/desenvolvimento/ecmascript-6-conheca-os-novos-loops>