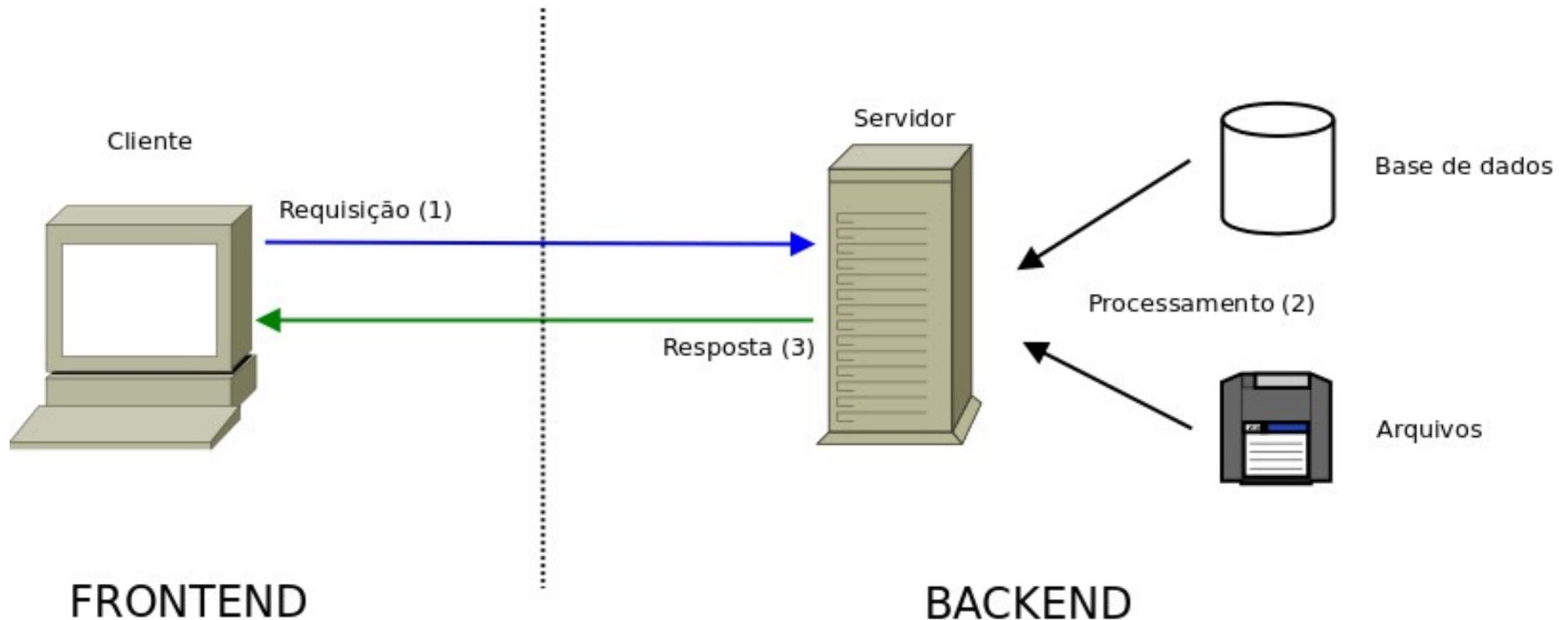


Programação para Internet III

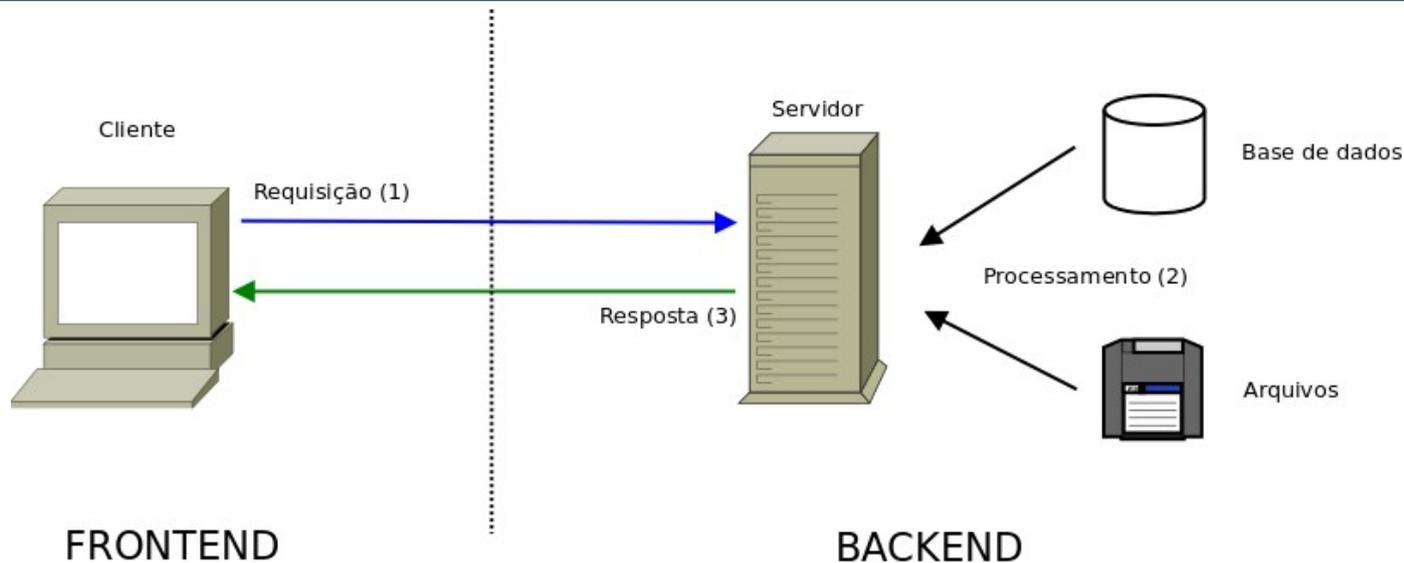
C. T. Inf. para Internet
Prof. Vinícius Alves Hax

Organização de uma aplicação Web



Geralmente quando se precisa de alguém que trabalha com frontend e backend usa-se o termo FULLSTACK

Organização de uma aplicação Web



- 1) Cliente (browser) envia pedido para um servidor
- 2) Servidor (ex: Apache) recebe pedido e monta a página usando arquivos e base de dados
- 3) Servidor envia os arquivos da página (HTML, CSS, Javascript, imagens, etc) já prontos de volta para o cliente
- 4) Browser recebe a página e, se necessário, executa código Javascript daquela página

História do desenvolvimento Web

História des. web

- **Anos 90: o começo**

- Páginas geralmente estáticas: HTML
 - Começo do CSS
 - Layouts feitos com tabelas
- Uso do CGI para algumas coisas mais complexas
 - Linguagem Perl
- Para ter seu site era preciso saber HTML

História des. web (2)

- **Começo anos 2000: profissionalização**
 - Páginas com conteúdo dinâmico
 - PHP
 - Java
 - CSS se estabelece
 - Típica página da época: blogs (todos podiam ter seu “site”)

História des. web (3)

- **2004-2005: Ajax**
 - Asynchronous JavaScript and XML
 - Principal aplicação a usar: Gmail

História des. web (4)

- **2006-2009: A era dos Frameworks**
 - Framework → Junção de bibliotecas com organização do código e da maneira de trabalhar
 - Evita retrabalho
 - Agiliza o desenvolvimento
 - + Seguro
 - JQuery ganha espaço como biblioteca JS no lado do cliente (para Ajax e efeitos visuais)
 - Principais softwares dessa época: Ruby on Rails (Ruby) → Django (Python), CakePHP (PHP)
 - Exemplos: Rails: github, twitter, Django: SUAP

História des. web (5)

- **2010 - hoje: A era do Javascript**
 - Google lança, em 2008, o V8 (engine Javascript) usado no Google Chrome
 - Projeto é adaptado para rodar Javascript no lado do servidor: Em 2009 nascia o Node.js
 - JS podia ser usado no cliente e no servidor
 - Uma aplicação poderia ser feita só com JS, HTML e CSS
 - Sites representativos: Netflix, Uber, etc (<https://trio.dev/blog/companies-use-node-js>)

Quais linguagens/tecnologias estudar?

- **Não há como prever o futuro**
 - Caso Javascript:
 - Pouca utilidade até 2003+-
 - Crescimento entre 2004 e 2009
 - Grande crescimento de 2009 até os dias atuais
 - Páginas estáticas: tecnologia do começo da web → muito seguras, muito rápidas
- **Stack Overflow Survey**
- **Ranking Tiobe**