

# Programação para Internet III

C. T. Inf. para Internet  
Prof. Vinícius Alves Hax

# Nas aulas anteriores

Breve história do  
desenvolvimento web

# Na aula de hoje

Retomando Javascript

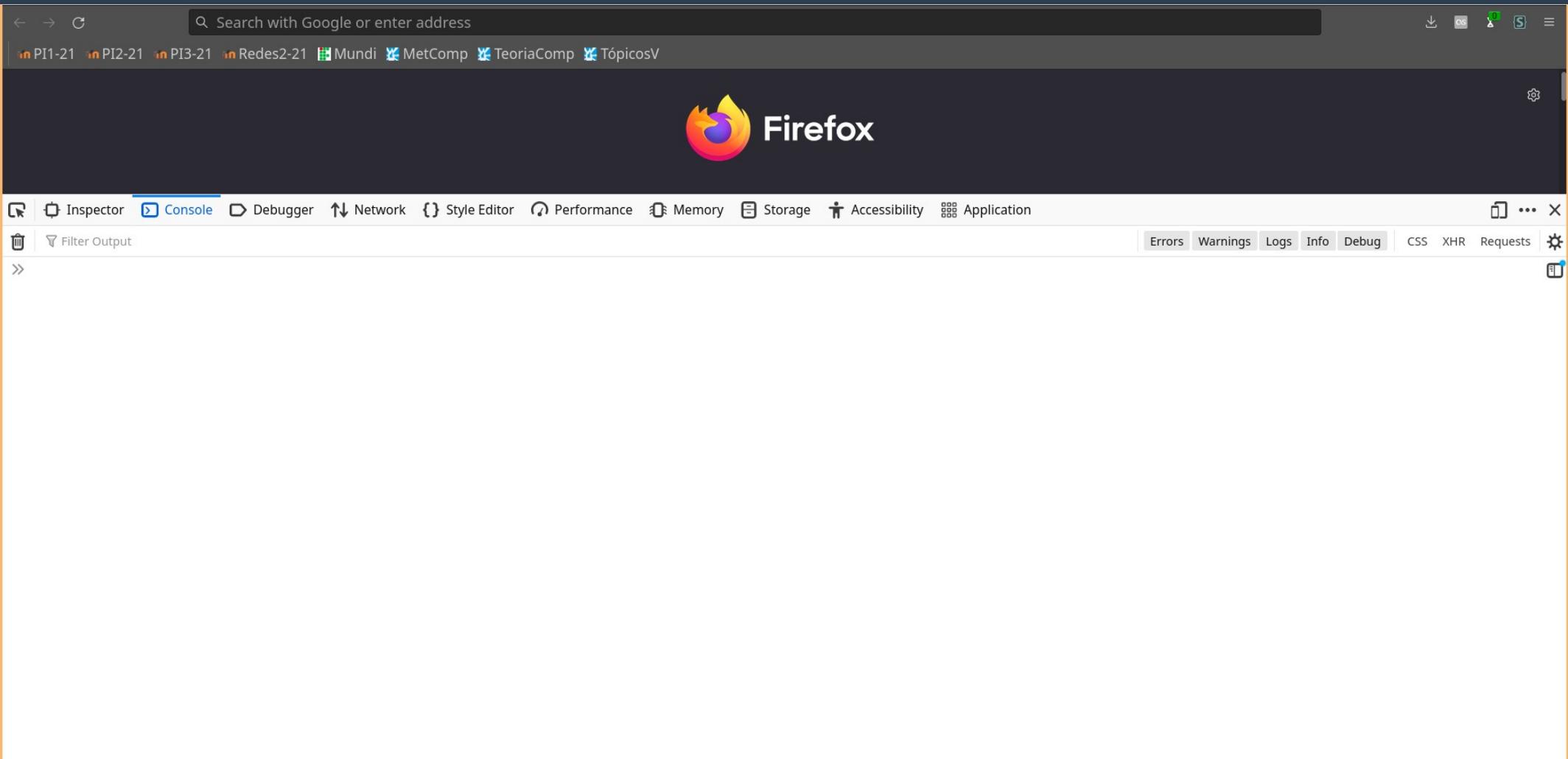
# JavaScript ES6

- **Versão lançada em 2015 trouxe muitas novidades**
- **ES6 é porque foi a sexta versão do JavaScript. ES vem de EcmaScript. EcmaScript é o nome oficial do JavaScript. O nome JavaScript é de propriedade da empresa Oracle.**

# Testando código JS

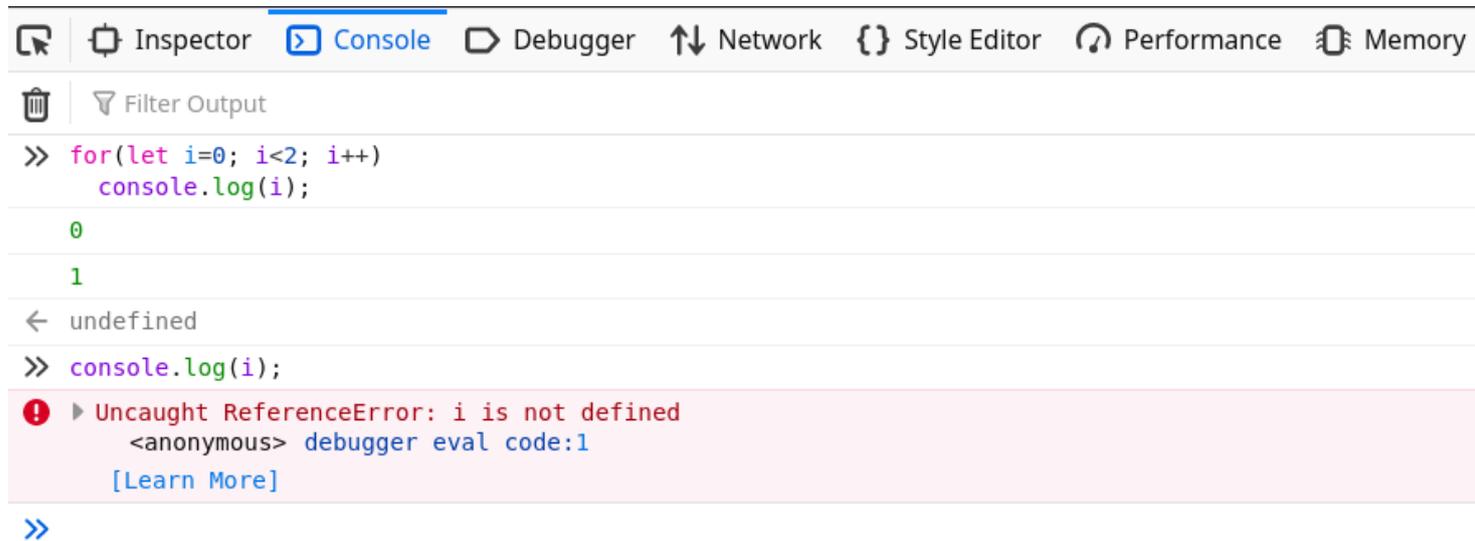
- **Abra o Firefox**
- **Abra uma nova aba**
- **Abra o modo de desenvolvedor**
  - Atalho: Ctrl+Shift+I

# Modo de desarrollador



# let

- Criação de variáveis locais  
**for(let i=0; i<2; i++)**  
    **console.log(i)**



The screenshot shows a browser's developer console with the following content:

```
Inspector Console Debugger Network Style Editor Performance Memory
Filter Output
>> for(let i=0; i<2; i++)
    console.log(i);
0
1
< undefined
>> console.log(i);
! Uncaught ReferenceError: i is not defined
  <anonymous> debugger eval code:1
  [Learn More]
>>
```

The error message is: **Uncaught ReferenceError: i is not defined**. The error occurs because the variable `i` is only defined within the scope of the `for` loop. After the loop finishes, `i` is no longer defined, so the subsequent `console.log(i);` call fails.

# Parâmetros opcionais

---

```
>> soma = function(x, y=1) { return x+y }
```

```
← ► function soma(x, y)
```

---

```
>> soma(1,2)
```

```
← 3
```

---

```
>> soma(10)
```

```
← 11
```

---

```
>> |
```

# Arrow functions

```
>> var multiplica1 = function(a,b) { return a * b; }
```

```
← undefined
```

---

```
>> multiplica1(2, 3)
```

```
← 6
```

---

```
>> var multiplica2 = (a, b) => { return a * b; }
```

```
← undefined
```

---

```
>> var multiplica3 = (a, b) => a * b
```

```
← undefined
```

---

```
>> multiplica2(2,3);
```

```
← 6
```

---

```
>> multiplica3(2,3);
```

```
← 6
```

---

```
>> |
```

# forEach

```
numeros = [1, 2, 3]  
numeros.forEach(function(numero){  
  console.log(numero);  
});
```

# map

```
var numeros = [1, 2, 3];  
  
var dobro =  
numeros.map(function(numero) {  
    return numero*2  
});  
console.log(dobro);  
console.log(numeros);
```

# filter

```
var alunos = [  
  {nome: 'joão', idade:15},  
  {nome: 'josé', idade:18},  
  {nome: 'maria', idade:20},  
  {nome: 'tulio', idade:17}  
];  
  
var alunosDeMaior = alunos.filter(function(aluno){  
  return aluno.idade >= 18;  
});  
console.log(alunosDeMaior);
```

# Desestruturação

```
>> ar = [0, 1];  
← ▶ Array [ 0, 1 ]  


---

 >> [a, b] = ar;  
← ▶ Array [ 0, 1 ]  


---

 >> console.log("a:", a, " b:", b);  
  a: 0  b: 1  
← undefined  


---

 >> ar2 = [0, 1, 2];  
← ▶ Array(3) [ 0, 1, 2 ]  


---

 >> [primeiro, ...resto] = ar2;  
← ▶ Array(3) [ 0, 1, 2 ]  


---

 >> primeiro  
← 0  


---

 >> resto  
← ▶ Array [ 1, 2 ]
```

# Rest parâmetros

```
function sum(...numbers) {  
  let result = 0  
  numbers.forEach((number) => {  
    result += number  
  })  
  return result  
}
```

```
sum(1, 2, 3, 4, 5);
```



**Dúvidas?**

# Fontes dos códigos

- <https://medium.com/@matheusml/o-guia-do-es6-tudo-que-voc%C3%AA-precisa-saber-8c287876325f>
- <https://imasters.com.br/desenvolvimento/ecmascript-6-conheca-os-novos-loops>